***Пояснительная записка к проекту «*Тайны затерянного храмa*» Панькиной Натальи и Лепорской Дианы***

Наш проект, написанный на pygame, называется «Тайны затерянного храма».

Основная задача нашего проекта - провести время с удовольствием, играя в игру-лабиринт с загадками.

При открытии игры пользователю рассказывается история, которая легла в концепцию игры. При желании её можно пропустить. Далее открывается меню, с кнопками "Начать игру" и "Выход", а также показателем последнего времени, проведённого в игре, которое закончилось какой-либо концовкой. При нажатии на кнопку " Начать игру" у пользователя будет выбор, каким персонажем играть: мангустом, человеком или эльфом.

После нажатия кнопки «Начать игру» пользователь переходит в основную часть игры. Вас будут ждать три уровня плутаний по тупикам, серпантинам и тëмным коридорам. Основную часть поля будет закрывать тень.

Слева расположено само поле лабиринта, справа внизу – место для инвентаря, так называемый рюкзак, куда игрок будет собирать всё, что найдет в проходах лабиринта. Чуть выше – количество оставшихся жизней. При продолжении игры жизни остаются прежними.

Для передвижения персонажа по лабиринту нужно использовать стрелки на клавиатуре или клавиши w, a, s, d. Чтобы взять ключи или топор, нужно просто соприкоснуться с ними, а они в свою очередь окажутся в рюкзаке. Также в лабиринте пользователю может встретиться сундук или люк, их можно открыть при помощи предметов, хранящихся в рюкзаке. Медный ключ от люка, жëлтый - от сундука. Для совершения действия надо подойти как можно ближе к объекту, который Вы хотите открыть и нажать на соответствующую вещь. Ещё персонажа будут ожидать ловушки, которые отнимают жизни. В игру существует защита от них, которую можно будет найти в сундуках. Для их использования, персонаж должен подойти на минимальное расстояние до ловушки и нажать на иконку защиты в рюкзаке. В обоих случаях ловушка поменяет свой внешний вид и станет неактивной.

Если жизни заканчиваются – прогресс уходит в самое начало.

При удачной концовке открывается финал, в котором рассказана дальнейшая история вашего персонажа.

Источники, которые мы использовали при подготовке проекта:

<https://stackoverflow.com/>

<https://proproprogs.ru/modules/kak-delat-kontrol-stolknoveniy>

<https://habr.com/ru/all/>